**Feedback project**

De naam van mijn project is G.O.R.A. Eerst was ik van plan om een bord spel te maken maar ik was niet zeker dat het ging luken. Daarom heb ik een spel gemaakt die helemaal in javascript geschreven is. Ik heb geen veel gebruik gemaakt van jquery omdat ik dacht dat het niet zo nodig was.

De doel van het spel, is om de cijfer van 42 zes maal te bereiken. Die cijfer bereikt u door ofwel op een button te clicken die een random getal tussen 1 en 8 zal geven ofwel een button die een random getal tussen 4 en 7 geeft. Als u tussen 36 en 42 zit, dan worden de cijfers rood. Dit betekent dat het gevaarlijk is. Omdat als u getal groter dan 42 wordt, verliest u een punt in uw score. Daarom heb ik een fold button gezet om de getal te resetten. De moeilijkheid van dit spel ligt aan de timer. Als u de spel start, kunt u kiezen tussen easy, normal en hard. Op easy krijgt u 5 minuten, normal 3 minuten en hard 1 minuut. Als de tijd op is, dan ontploft het bord en verliest u. Als de tijd aan 30 seconden aankomt, wordt het bord rood en gaat er een alarma an. Dit zal de speler waarschuwen dat er weinig tijd blijft. Als uw score 6 wordt, dan wint u het spel. Om de spel meer imersief te maken, heb ik allerlei geluidseffecten gezet. Die geluiden kunt u door op de sound button op de intro te clicken, uitschakelen.Ik heb moeilijkheden gehad met de media queries om de mobiele versie te maken. De proporties van de start button veranderen altijd en het was moeilijk om die goed te zetten.

Ik heb heel mijn ziel gezet in het maken van dit spel. Ik heb die helemaal alleen gemaakt en ik ben vrij tevreden erover. Ik hoop echt dat ik goed zal scoren op dit project. (Ik heb mijn site ook online gezet : [gora.co.nf](http://gora.co.nf/)).